**版本号定义规范**

**修订记录：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **发布日期** | **修订内容** | **修订者** |
| V1.0 |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 版本号定义

## 研发

版本格式为\*.\*.\*.\*，在程序的源码、使用命令、打包文件名可以查看，版本号从左到右为“大.中.小.修正”；

“大”版本号的改变代表有重要的升级；

“中”版本号改变代表升级中造成了接口上的变化，接口不兼容，按照以前接口实现的程序将不再适用，接口的升级说明可以参考“修订历史”；

“小”版本号的升级代表虽然有接口上的变化，但兼容以前的接口；

“修正”版本号的升级表示修正了内部BUG。

每一个模块都需要有自身模块的版本号和release notes，release notes 用来说明每一个版本所做的更新，必须详细到每一个变动；

版本号不允许写在配置文件中，且必须在模块启动后打印到日志，方便测试、运维同事进行查找，输出样式示例（eblocks version : app 3.0.0.0）；

每提测一次必须进行一次版本号的变更，仅支持向后变更；必须打下该版本的源码tag；

修复线上模块方式为，获取源码tag，创建该版本分支，进行修复，版本号后增加后缀\_1（例如3.0.0.0\_1），提交测试部，自己选择本次修复是否合并到代码主干；

提测时如有sql变更，需提交sql变更差异脚本，对比数据库差异navicat有支持；

配置文件尽量统一成一个文件，并增加配置文件注释，如果有多个配置文件，提测说明要写清配置文件和修改配置文件方法，方便测试人员、运维人员进行相关操作；

提测说明必须填写本次更新/修复内容的全部内容，可能影响的功能，必须携带所有自身模块所依赖模块的其他模块版本号；

## 产品部

产品定义的版本号只对外（例如“ele易学堂3.1”），具体对外版本号由产品部定，此处仅为示例，与研发版本号有关联的为第一位版本号（大版本号）；

确定本次版本需求后，由产品部同事更新《产品使用手册》，理论上不允许再添加新需求到本次版本中。

## 测试

根据研发同事提供的依赖模块版本进行模块测试，并与相关的模块依赖进行归档，方便用于项目直接部署；

如提交模块未提供依赖模块、未定义版本号、未升级版本号、未提交提测说明，测试部同事可以拒绝本次测试任务并打回研发人员；

测试完成后，模块达到可上线状态时，需要用邮件形式告知研发、产品、运维等相关人员，并附带测试报告；

如遇紧急需求，必须带有bug紧急上线情况，邮件必须说明遗留的bug；

## 运维

只接收和由测试部邮件发布的模块；